Inhoud

[Programma van Eisen 1](#_Toc104884539)

[Toelichting op de opdracht 1](#_Toc104884540)

[Functionele Eisen 1](#_Toc104884541)

[Technische Eisen 1](#_Toc104884542)

[Randvoorwaarden 2](#_Toc104884543)

[Projectplan 2](#_Toc104884544)

[Functioneel ontwerp 2](#_Toc104884545)

[Technisch ontwerp 2](#_Toc104884546)

[Ontwikkelomgeving 2](#_Toc104884547)

[Testplan 2](#_Toc104884548)

[Retropective 2](#_Toc104884549)

# Programma van Eisen

## Toelichting op de opdracht

We moeten een website maken voor klanten bij een garage, ze moeten zichzelf kunnen aanmelden en inloggen, een afspraak maken voor hun auto bij de garage, de afspraken die je maakt kunnen verschillende soorten afspraken zijn. Een snelle reparatie of een hele APK check, of andere check beurt. De klant moet zelf een datum kunnen inplannen op tijden dat de garage ook kan, zodat er niet 2 klanten op de zelfde tijd inplannen. Dan kan de monteur of receptioniste deze afspraak terug zien en doorgeven en/of accepteren en dan is het rondje compleet. Daarnaast kan de monteur bij het repareren van een auto invullen op de app wat voor gereedschap er gebruikt is en wat er gerepareerd wordt, zodat er uiteindelijk een bon kan komen bij de klant en die kan betalen.

## Functionele Eisen

Er moet een aanmeld systeem zijn, login systeem.   
de gebruiker moet een afspraak kunnen maken via de website.  
De gebruiker moet kunnen aangeven wat voor auto hij/zij hebben + kenteken.  
Afspraken moeten op z’n manier worden opgeslagen dat ze ook weer opgehaald kunnen worden.

## Technische Eisen

een werkend database met connectie naar beide de website en de app.  
Er word gebruik gemaakt van 1 database waar zowel de app en website een connectie bij hebben.  
commentaar in het Engels.  
ontwikkelontgevingen, waar je werk op komt.  
Werkend planning model, zodat de klant kan inplannen.

## Randvoorwaarden

Een planning met deadlines.  
een database model.  
Functioneel/Technisch ontwerp met bijhorende Userstories en wireframes.  
een testplan, omdat wat we maken ook getest moet worden om te kijken of het werkt met testdata  
als er getest wordt, wordt er niet met actuele data getest, dit doen we zodat we geen privacy schenden van andere mensen.  
een Retrospective, terug blik op het project en kijken hoe het ging, wat ging er goed en wat ging er mis?

# Projectplan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Plan | Middelen | Betrokkenen |
| 5/30/2022 | Documentatie maken | Word | Als groep |
| 5/31/2022 | Documentatie maken | Word | Als groep |
| 6/1/2022 | Documentatie maken en begin aan werken ontwikkelomgeving | Word Visual studio |  |
| 6/2/2022 | Eerste oplevering voor documentatie. verder werken aan ontwikkelomgeving | Word Visual studio Itslearning |  |
| 6/3/2022 | Indien zo ver, maken van test plan en die uitvoeren, of uitvoeren op 6/6/2022 | Word Visual studio ontwikkelomgeving | Testparticipant |
| 6/6/2022 | Testen van ontwikkelomgeving en feedback verwerken | Word (test plan) Visual studio ontwikkelomgeving | Testparticipant |
| 6/7/2022 | Werken aan ontwikkelomgeving | Visual studio ontwikkelomgeving |  |
| 6/8/2022 | Werken aan ontwikkelomgeving | Visual studio ontwikkelomgeving |  |
| 6/9/2022 | Werken aan ontwikkelomgeving | Visual studio ontwikkelomgeving |  |
| 6/10/2022 | Werken aan ontwikkelomgeving testplan uitbreiden en opnieuw een testplan uitvoeren | Visual studio ontwikkelomgeving Word(testplan) | Testparticipant |
| 6/13/2022 | Werken aan ontwikkelomgeving | Visual studio ontwikkelomgeving |  |
| 6/14/2022 | Werken aan ontwikkelomgeving | Visual studio ontwikkelomgeving |  |
| 6/15/2022 | Werken aan ontwikkelomgeving | Visual studio ontwikkelomgeving |  |
| 6/16/2022 | Werken aan ontwikkelomgeving en retrospective schrijven | Visual studio ontwikkelomgeving word |  |
| 6/17/2022 | Project opleveren | Ontwikkelomgeving. website online |  |

# Functioneel ontwerp

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| User story Nr | Wie | Wat | Waarom | Prio |
| US-1 | Klant | De klant kan een website bereiken |  |  |
| US-2 | Klant | De klant kan een account aanmaken |  |  |
| US-3 | Klant | Klant kan inloggen |  |  |
| US-4 | klant | Klant kan een afspraak aanmaken |  |  |
| US-5 | klant | Klant kan verschillende soorten afspraken aanmaken. |  |  |
| US-6 | klant | De klant kan gegevens over hen auto invoeren bij het registeren en heeft de optie om dit later te doen |  |  |
| US-7 | klant | De klant kan gegevens over hen auto invoeren op hen profiel. |  |  |
| US-8 | klant | De klant kan een APK afspraak maken. |  |  |

# Technisch ontwerp

# Ontwikkelomgeving

Website omgeving

# Testplan

Kan een klant een account aanmaken en aanmelden?  
Kan een klant een afspraak maken?  
  
Kan een monteur deze afspraak terug zien?

# Retropective